



Mateus Mesquita

Dos dias 26 a 30 de março participou de 6 horas formativas do Game Experience Brazil 2016, evento online que aborda palestras em todas as áreas de desenvolvimento de jogos digitais: Arte, Aspirantes, Game Design, Game Development, Música e Programação.

Rafaela Costa

Gerente Centro de Inovação da Microsoft (MIC CWB)

